

#БУДЬКАКГРЕЧКА

ПРОПЕРСОНАЛ



**ВЫЖИВУТ ТОЛЬКО
ВЛЮБЛЕННЫЕ**

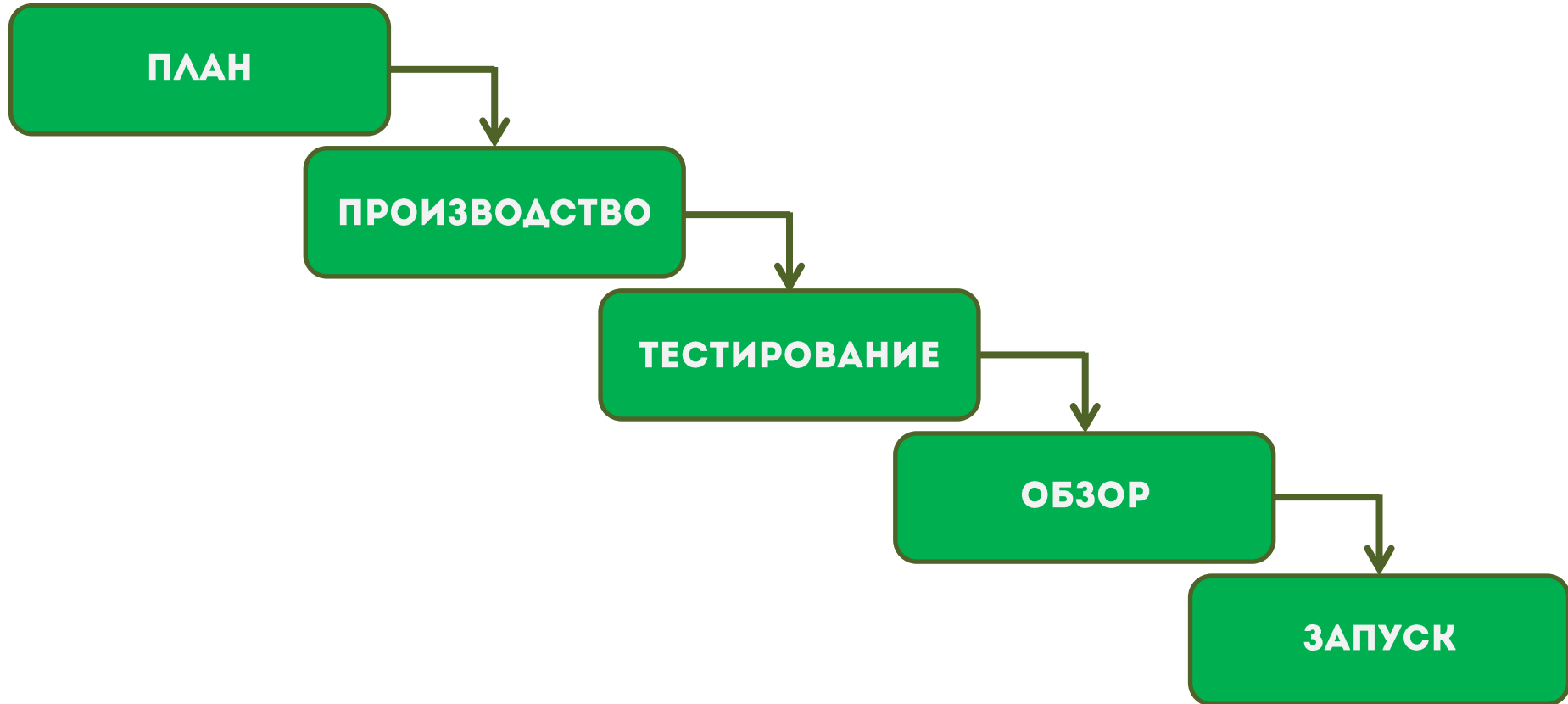
ВЫЗОВЫ НАШЕГО ВРЕМЕНИ

- VUCA – нестабильность, неопределенность, сложность, неоднозначность
- FOMO – синдром упущенной выгоды — навязчивая боязнь что-то пропустить
- to Meghan Markle – меганмарклить – уходить от тех, кто тебя не ценит
- Zoom fatigue — “усталость от Zoom”



ОТ УПРАВЛЕНИЯ КОМАНДОЙ К КОМАНДНОМУ УПРАВЛЕНИЮ

WATERFALL «ВОДОПАД»



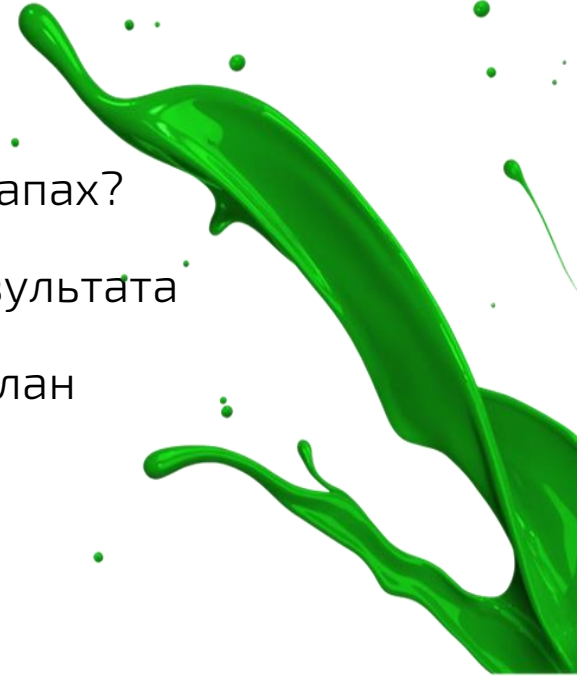
УПРАВЛЕНИЕ КОМАНДОЙ. СВЕРХУ.

- Обозначаем большую цель, к которой мы все идем.
- Описываем ожидаемый результат.
- Определяем, что от этого результата получит менеджер
- Спрашиваем – верит ли он, может ли он, готов ли он?
- Уточняем какие ресурсы нужны для достижения результата
- Прописываем цели, сроки, параметры результата, план выделения ресурсов. Подписываем оба.
- Отваливаем от него.



УПРАВЛЕНИЕ КОМАНДОЙ. СНИЗУ.

- Принимаем стратегии, а не концепции
- Воспринимаем на уровне «верю» - «не верю»
- Определяем сроки мониторинга и формирования концепции
- Спрашиваем – нужна ли ваша помощь и на каких этапах?
- Уточняем какие ресурсы нужны для достижения результата
- Прописываем цели, сроки, параметры результата, план выделения ресурсов. Подписываем оба
- Расслабляемся и получаем удовольствие





ОСНОВНЫЕ ИДЕИ:

Изменчивость продукта важнее следования изначальному плану

Люди и процессы важнее инструментов

Общение с клиентом важнее официальных договорных обязательств



ЦЕННОСТИ:

Преданность

Смелость

Открытость

Сфокусированность

Уважение

СПРИНТ

план

план

план

создание

создание

создание

тест

тест

тест

обзор

обзор

обзор

РОЛИ/АРТЕФАКТЫ/МЕРОПРИЯТИЯ



Business
owner



Product
owner



Development
Team (3-9)



Scrum
master



Product
backlog



Sprint
backlog



Increment



User stories



Sprint planning
8h



Daily scrum
15m



Sprint review
4h



Sprint retrospective
3h

РОЛИ/АРТЕФАКТЫ/МЕРОПРИЯТИЯ



Директор



Руководитель
проекта



Команда (3-9)



Скрам
мастер



Концепт
проекта



Планы
спринта



Внедренный
элемент



Желания
клиента



Планирование
спринта 8ч



Ежедневный
скрам 15м

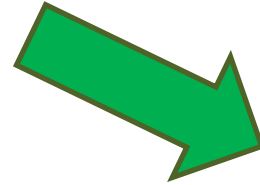
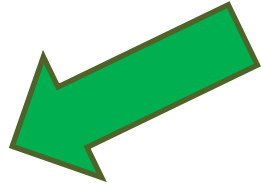
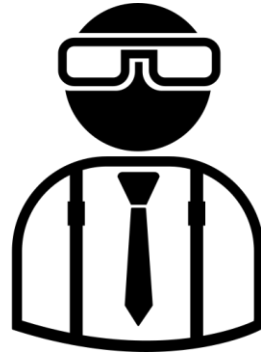


Обзор спринта
4ч



Ретроспектива
3ч

Директор



Экспо тест драйв по
Энергетике



Руководитель
проекта

Партнерская программа
#яверюэкспо

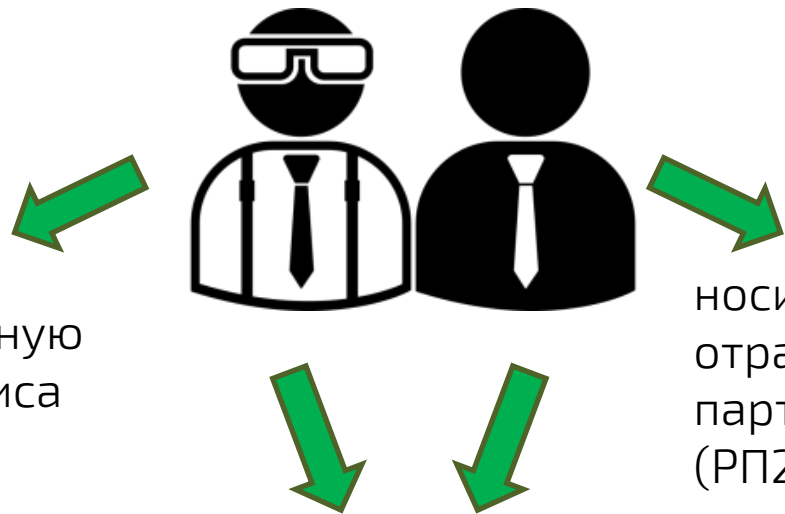


Руководитель
проекта

Разработка онлайн
платформы



Руководитель
проекта



определяет глобальную
цель: выход из кризиса

носитель идеи, например,
отраслевые события (РП1),
партнерские программы
(РП2), онлайн выставка (РП3)

Что они хотят?
Как это должно работать?
Что это должно давать?

SCRUM

Руководитель
проекта



Команда



Scrum Мастер



Ежедневный
Scrum

СПРИНТ
1-4 недели

Обзор
Ретроспектива



Концепт
проекта



Процесс
планирования



Планы
Спринта



SCRUM

Руководитель
проекта



Команда



Scrum Мастер



Ежедневный
Scrum

СПРИНТ
1-4 недели

Обзор
Ретроспектива



Концепт
проекта

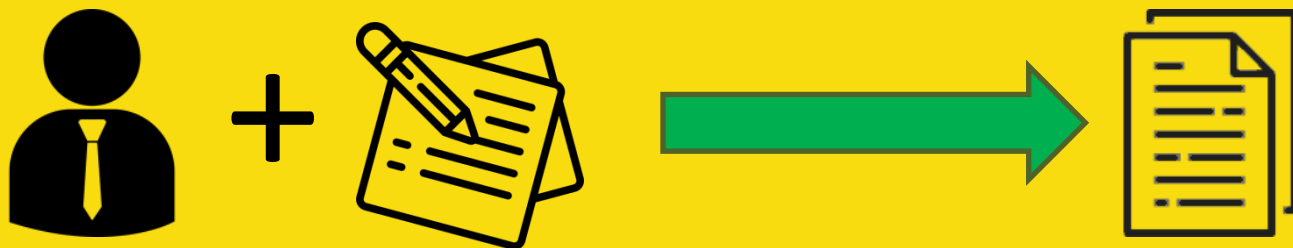


Процесс
планирования



Планы
Спринта





- Что нужно сделать
- Кто в команде
- Определяет укрупненные блоки задач
- Устанавливает приоритеты

SCRUM

Руководитель
проекта



Команда



Scrum Мастер



Ежедневный
Scrum

СПРИНТ
1-4 недели

Обзор
Ретроспектива



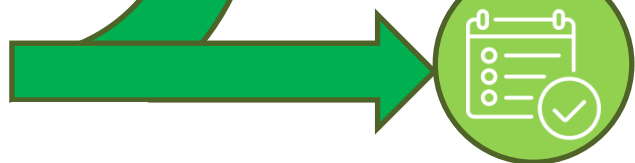
Концепт
проекта



Процесс
планирования



Планы
Спринта





- Распределяются задачи
- Определяется время Спринта
- Фиксируется, что считать окончанием Спринта



- Задачи
- Кто выполняет
- Кому репортит
- Приоритетность

Хотим
сделать

Делаем

Сделали

Отложили



**КАНБАН
ДОСКА**

SCRUM

Руководитель
проекта



Команда



Scrum Мастер



Ежедневный
Scrum

СПРИНТ
1-4 недели

Обзор
Ретроспектива



Концепт
проекта



Процесс
планирования



Планы
Спринта





Что я сделал вчера?



Что я сделаю сегодня?



Вижу ли я какие-то препятствия
на пути к цели?

SCRUM

Руководитель
проекта



Команда



Scrum Мастер



Ежедневный
Scrum

СПРИНТ
1-4 недели

Обзор
Ретроспектива



Концепт
проекта



Процесс
планирования



Планы
Спринта



ОБЗОР



ПРО ПРОДУКТ



**ЧТО СДЕЛАЛИ?
ЧТО ПЛАНИРУЕМ?**

РЕТРОСПЕКТИВА



ПРО ОТНОШЕНИЯ



**ЧТО БЫЛО ХОРОШО?
ЧТО МОЖНО УЛУЧШИТЬ?**

СУПЕРСОТРУДНИКИ

те, кто могут решать
сложные задачи

СУПЕРНАЧАЛЬНИКИ

те, кто может эти
задачи ставить



A large, expressive yellow brushstroke that sweeps across the frame from the top-left towards the bottom-right, serving as a background for the text.

#БУДЬКАКГРЕЧКА

**БУДЬТЕ ТАКИМИ ЖЕ ЗАТРЕБОВАННЫМИ
ПОСЛЕ КАРАНТИНА,
КАК ГРЕЧКА В ЕГО НАЧАЛЕ**